

REALIDADE AUMENTADA: MANUAL DE MANUTENÇÃO AUTOMOTIVO (APOIO SANTANDER)

Aluno: Jorge Souza da Silva

Orientador: Prof. Dr. Rafael do Espírito Santo

Curso: Ciência da Computação

Campus: Tatuapé

Realidade aumentada é a mistura de mundos reais e virtuais, em algum ponto da realidade/virtualidade contínua, que conecta ambientes completamente reais a ambientes necessariamente virtuais. Seu fundamento é trazer objetos do mundo virtual para o mundo real, fazendo uso de dispositivos de captura, tais como câmeras de vídeo e dispositivos de interface, que permitem ao usuário interagir com o ambiente físico-virtual. Os conceitos de realidade aumentada podem servir para modernização dos mais variados tipos de processos já existentes, dentre eles a criação de manuais e guias de instruções para determinados tipos de produtos e serviços. O que justifica a criação de tais guias seria a modernização do acesso às informações contidas neles, seja por aplicativo de *smartphone* ou computador, para proporcionar melhor experiência ao usuário e facilitar sua absorção de informação. O objetivo deste trabalho é aplicar princípios de realidade aumentada no desenvolvimento de um manual de manutenção de veículos de passeio fabricados no Brasil, para plataforma *Android*, de modo que possa ser utilizado por usuários com dispositivos compatíveis. Para isso, foi utilizado como estudo de caso um carro Renault Megane Hatch 1.6, o qual serviu como objeto do manual em realidade aumentada desenvolvido. A realidade aumentada permite melhorar processos existentes e criar novas oportunidades de negócio. Com este projeto espera-se mostrar um vislumbre do que pode ser alcançado em aplicações dessa natureza, e no que elas podem contribuir para melhorar a vida das pessoas.