

A INFLUÊNCIA DA REALIDADE VIRTUAL COM ESTÍMULO SONORO NO EQUILÍBRIO POSTURAL EM PACIENTES COM DOENÇA DE *PARKINSON* (DP) (APOIO UNIP)

Aluna: Maria Natasha Araujo Leite

Orientadora: Profa. Elaine Cristina da Silva

Curso: Fisioterapia

Campus: Santos Rangel

O objetivo deste estudo foi verificar a influência da realidade virtual associada ao estímulo sonoro no equilíbrio de pacientes com a Doença de Parkinson (DP). Participaram deste estudo três voluntários com diagnóstico de Doença de Parkinson (DP), do sexo masculino, com idade média de 40 a 75 anos e de acordo com os critérios de inclusão do estudo. Para a melhora do equilíbrio postural dos pacientes com a Doença de Parkinson foi utilizado um vídeo game denominado X-BOX 360, e o acessório tapete de música com o jogo *Dance Dance Universe 3* lançado pela Konami®. Os pacientes realizaram movimentos com os membros inferiores, os quais por deslocamentos posturais tiveram que pisar nas setas do tapete demonstradas no televisor e passaram pelos três níveis de dificuldade: fácil, intermédio e difícil. Até o presente momento, a coleta de dados foi realizada nas dependências da Clínica da Universidade Paulista – UNIP, na cidade de Santos, no setor de fisioterapia. Os pacientes foram recrutados após uma breve entrevista inicial constando de data de avaliação; dados de identificação (nome, idade, data de nascimento, endereço e telefone); tempo de diagnóstico; tratamento medicamentoso (nome do medicamento); aplicação das escalas; realização da intervenção por 10 sessões com duração de 50 minutos, em 03 pacientes do gênero masculino. Com a finalização das sessões propostas pelo estudo, os pacientes foram reavaliados com as mesmas escalas aplicadas no início da coleta, sendo: Mini Exame do Estado Mental (MEEM), Escala de Equilíbrio de BERG, Escala de Classificação da Doença de Parkinson Hoehn e Yahr, *Timed UP & GO* (TUG), Escala Unificada de Avaliação da Doença de Parkinson (*Unified Parkinson's*

Disease Rating Scale – UPDRS), Questionário de Qualidade de vida da Doença de Parkinson (PSN).