

GRUPO DE PESQUISA:

**ENGENHARIA DE SOFTWARE
APLICADA À CRIAÇÃO DE
SISTEMAS CRÍTICOS**

LÍDER: Prof. Dr. Marcelo Nogueira

INTEGRANTES: Prof. Dr. Arthur Fernando Arnold Battaglia, Prof. Dr. Jair Minoro Abe, Prof. Dr. Oduvaldo Vendrametto, Prof. Dr. Rafael do Espírito Santo, Dr. Mario Mollo Neto, Prof. Álvaro André Colombero Prado, Profa. Ecila Alves de Oliveira, Prof. José Luiz Valente Junior, Prof. Mario da Silva Quinello, Cintia Candido Malta, Gabriel Fornaciari, Guilherme Rosendo dos Santos, Hernani Cursino Pereira e Lucas Assunção Machado da Silva

Há aproximadamente trinta anos, a Engenharia de *Software* tem sido objeto de estudo em centros de pesquisas e universidades por todo o mundo. O foco principal é dotar e capacitar profissionais para a utilização e adoção de modelos e normas de qualidade de *software*, incentivando aspectos como o empreendedorismo, a criatividade, a inovação, a sistematização da produção de *software*. Problemas que envolvem a tríade da "Crise do *Software*", como a dificuldade de estimar com precisão o tempo, o custo e o escopo de projetos de *software*, têm se tornado o principal desafio das empresas e dos profissionais da área. E, nesse sentido, o mercado possui uma demanda reprimida para trabalho de pesquisa e desenvolvimento, bem como com a formação de competências em seus processos de desenvolvimento de *software*. Por meio de pesquisas bibliográficas e experimentais, o Grupo tem elaborado vários projetos de Iniciação Científica, trabalhos de conclusão de curso, monografias de pós-graduação, dissertações de mestrado e teses de doutorado com as temáticas declaradas, bem como publicações de artigos nacionais e internacionais. As principais áreas temáticas são: Engenharia de Requisitos,

Normas e Modelos de Qualidade, Gestão de Configuração e Mudanças, Gestão de Riscos, Metodologias, Métricas, Componentização e Testes de *Software*.

As Linhas de Pesquisa do Grupo são: Aplicabilidade da Engenharia de *Software* e Processos de Qualidade e Prototipação de Sistemas Embarcados e de Tempo Real.