

TÉCNICAS DE PROTOTIPAGEM PARA CONSTRUÇÃO DE INTERFACES ACESSÍVEIS (APOIO UNIP)

Aluna: Samira Aparecida Correa

Orientador: Prof. Dr. Rodrigo Franco Gonçalves

Curso: Engenharia de Controle e Automação (Mecatrônica)

Campus: Santos Rangel

Está havendo grande revolução tecnológica e várias tarefas que antes eram feitas manualmente hoje em dia são realizadas por robôs e virtualmente. Em todo esse cenário, uma parcela da população acaba por não conseguir acompanhar esse desenvolvimento, o que dificulta sua autonomia. Essa falta de acessibilidade acarreta diversos empecilhos que, quando acumulados com o passar dos anos, impossibilita o indivíduo de conviver normalmente na sociedade. Um dos públicos que tem mais dificuldade em interagir e acompanhar essa evolução é o idoso. Um dos fatores determinantes nesse problema é a linguagem utilizada para a interface de comunicação humano-robô ser de grande complexidade, não mostrando de forma clara e intuitiva, até mesmo para usuários comuns em alguns casos. Pensando desta forma, é imprescindível que, ao se criar uma tecnologia, seja levada em consideração a acessibilidade e a usabilidade, instituindo uma interface que possa comunicar-se com o utilizador de forma simples e objetiva, maximizando a satisfação do usuário. Para que seja construída uma interface que atenda a esses requisitos, é necessário que haja sempre estudo e pesquisa com o público-alvo, utilizando as técnicas de prototipagem a fim de que o resultado final seja satisfatório.