

TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO EM AUXÍLIO AO ESTUDO DE MATEMÁTICA DO ENSINO FUNDAMENTAL: “EDUCARDS, PARA APRENDER BRINCANDO” (APOIO CNPq)

Aluno: Jader Lopes Lepre

Orientador: Prof. Dr. Rodrigo de Oliveira Plotze

Curso: Ciência da Computação

Campus: Ribeirão Preto

“Educards, para aprender brincando” é um projeto com objetivo geral de estabelecer uma forma interativa de ensino em que as ferramentas computacionais trabalhem como integradoras entre aluno e conteúdo ensinado em sala de aula, tornando deste modo o ensino mais atrativo e prazeroso. Diversas pesquisas e artigos referem-se à necessidade de atualização do sistema de ensino. Por meio de jogos e atividades lúdicas essa mudança pode ser feita de forma simples, interativa e com alta taxa de aceitação. Esse projeto visa ao uso do jogo em sala de aula, tornando a absorção de conhecimento mais fácil e divertida. Sendo assim, foi desenvolvido um objeto de aprendizagem para o auxílio ao ensino de Matemática básica - denominado “Educards”. Os resultados indicaram que o uso da Tecnologia da Informação pode se tornar decisivo no processo educacional e o jogo “Educards” vem como ferramenta de auxílio e incentivo ao estudo de Matemática, tanto nas escolas quanto nas casas. Finalmente, o computador na sala de aula ainda é um tabu a ser vencido; de nada adianta inserirmos um equipamento de informática sem antes prover o professor da capacidade de trabalhar com o mesmo.