

ROLEPLAYING GAME COMO INSTRUMENTO DA PSICOLOGIA: UMA PROPOSTA DE OFICINA CRIATIVA COM GRUPO DE USUÁRIOS DE DROGAS (APOIO UNIP)

Aluno: Inti Raymi D`Avila

Orientador: Prof. Dr. Hélio R. Braunstein

Curso: Psicologia

Campus: Santos Rangel

A finalidade da pesquisa foi desenvolver oficinas de RPG (*ROLEPLAYING GAME*), com o intuito de torná-las terapêuticas. Para isso, dividiu-se a investigação em dois objetivos: o primeiro com experientes jogadores de RPG para validar o instrumento criado (sistema próprio de RPG em modo de cartilha); o segundo e principal objetivo, foram as oficinas de criatividade com um grupo de usuários da SENAT (Seção Núcleo de Atenção ao Toxicodependente), em processo de reabilitação psicossocial. Foi realizada na cidade de Santos/SP, município da região da Baixada Santista, que tem um histórico de luta e um papel importante na reforma psiquiátrica do país. Por meio de narrativas lúdicas inventadas peloicineiro e com a criação do personagem, mediou-se o processo de representação social, trabalhando no usuário reflexão, atitude, enfrentamento, proporcionando assim a possibilidade de ressignificar questões de sua vida cotidiana. A oficina foi realizada em oito encontros, nos quais os usuários participaram ativamente como agentes transformadores, usando a imaginação para construir junto ao grupo uma narrativa introspectiva inacabada. O grupo foi composto por seis participantes, do sexo masculino e de variadas idades. As oficinas ocorreram às quintas-feiras, com duração total de duas horas, incluindo relaxamento e dinâmica; por fim, foi feita uma avaliação pelos usuários referente à sessão de RPG. A pesquisa foi satisfatória na criação e consolidação do RPG enquanto oficina terapêutica contribuindo para a reabilitação dos usuários, haja vista ser a droga uma problemática em saúde pública.